

Contest: „Freigeist-Award“

Start Up

www.mugalon.com als erste Referenz für unsere Realtime-Web Entwicklungen.

Kurzvorstellung des Teams

Tobias Heidingsfeld ist Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung und der Motor hinter der Technologischen Entwicklung. Hans Heidingsfeld studiert Communication and Multimediadesign und arbeitet an Design und Produktkonzeption.

Die Idee

Echzeit-Kommunikation und Interaktion die wir sie aus dem offline Leben oder von herunterladbaren Anwendungen (wie Skype, Instant Messenger oder Multiplayer-Spielen usw.) kennen und schätzen wird im Web bisher so gut wie gar nicht genutzt. Wir haben Technologie entwickelt die selbiges im Browser auf jeder Website ermöglicht. Dabei sind sowohl Projekte die komplett auf Realtime-Technologie basieren, wie auch sehr einfach zu integrierende Add-ons / Widgets für bestehende Webseiten möglich.

Entwicklungsstand / Umsetzung

Es sind bereits 2 Spiele basierend auf Echtzeit-Technologie online. Das Pokerspiel wurde von den Spielern bereits über 150.000 Stunden miteinander gespielt.

Eine Webapplikation die die Art des kollaborativen arbeiten am PC / Laptop revolutionieren kann ist als Prototyp vorhanden. Zudem ist eine Ecommerce-Shop-Addon in Entwicklung das den potentiellen Kunden Echtzeit-Informationen bietet die man sonst nur in einem Ladenlokal bekommen kann. Außerdem läuft eine Auftragsentwicklungen eines Spiels mit Facebookintegration.

Vision

Durch eine Erweiterung der bisher statischen und zeitversetzten Kommunikation durch eine Echtzeit-Interaktion das einzuleiten wovon wir überzeugt sind, dass es das „Web 3.0“ ist.

Einnahmemodell

Verkauf virtueller Items / Premium Mitgliedschaften (Online Games, B2C Webapplikationen)

Kostenpflichtige Nutzung (nach kostenfreier Testphase) für B2B Webapplikationen

Auftragsentwicklungen für Business Kunden